Extrait du weByo.[net] | Actualités et ressources pour webmaster, tutoriaux Dreamweaver Flash CSS Javascript
http://www.webyo.net

# Flash : Présentation

- LOGICIELS - FLASH -

Date de mise en ligne : mercredi 5 janvier 2005

**weByo.[net] | Actualités et ressources pour webmaster, tutoriaux**

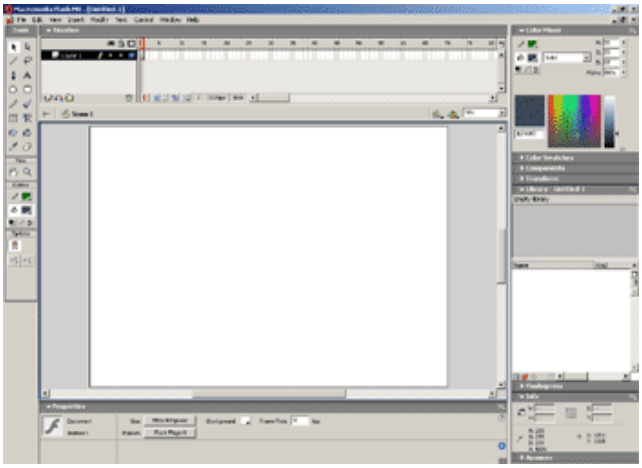
**Dreamweaver Flash CSS Javascript**

**Macromedia Flash est le standard professionnel pour la création de contenus web percutants. Que vous souhaitiez créer des logos animés, des commandes de navigation dans un site web, des sites web entiers ou des applications web, vous trouverez dans Flash toute la puissance et la flexibilité pour laisser libre cours à votre créativité. Ce logiciel est édité par Macromedia.**

### Connaissances requises

Avant de vous lancer dans la création d'animations Flash, vous devez maîtriser les fonctions de base de Flash abordées dans les leçons de la rubrique *aide*.

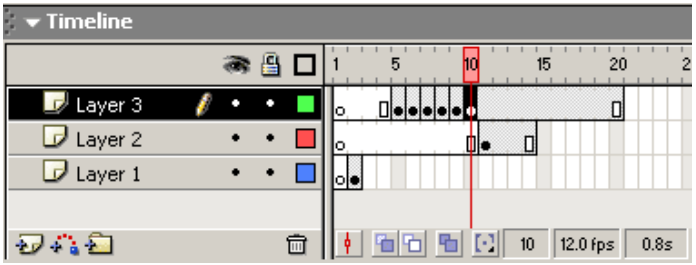
### Fenêtre principale



### Barres d'outils

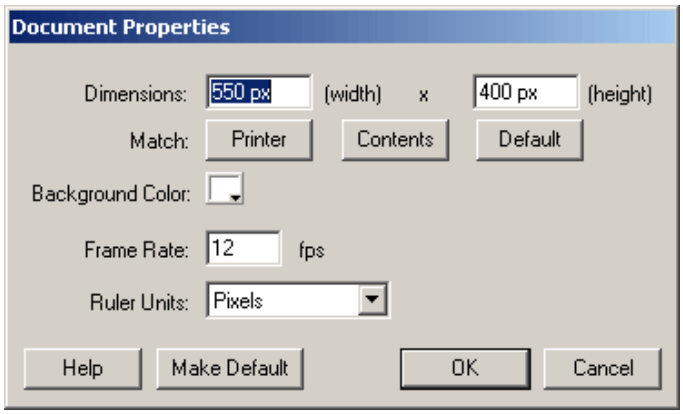
### Le scenario (Timeline)

Le scénario organise et contrôle le contenu d'une animation au fil du temps dans des calques et des images. Les principaux composants du scénario sont les calques, les images et la tête de lecture. Les calques d'une animation sont répertoriés dans une colonne affichée sur la gauche du scénario. Les images contenues dans chaque calque sont affichées sur une ligne à droite du nom du calque. L'en-tête du scénario situé en haut du scénario indique les numéros des images. La tête de lecture indique l'image actuellement affichée sur la scène. La barre d'état du scénario, affichée en bas de celui-ci, indique le numéro de l'image actuelle, la cadence de l'image actuelle et le temps écoulé jusqu'à l'image actuelle.



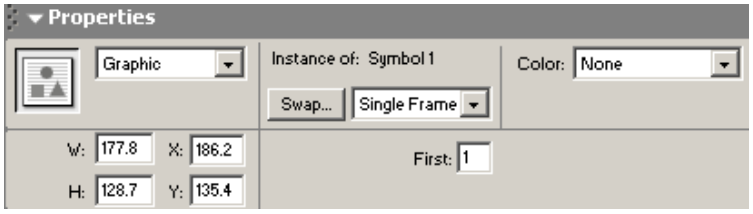

### Propriétés de l'animation

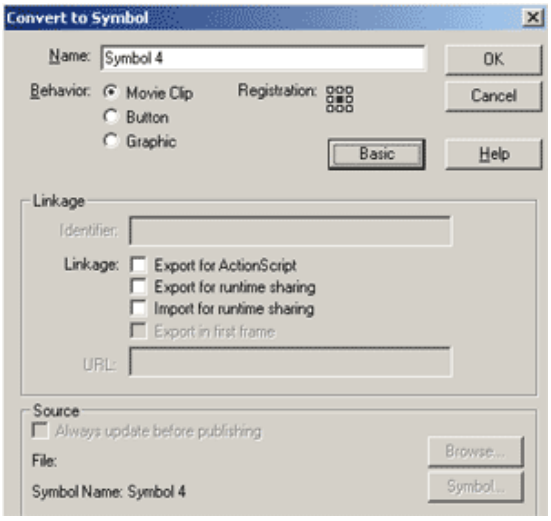
Configurer les propriétés de l'animation est la première étape du processus de création. La boîte de dialogue Propriétés de l'animation permet de définir les paramètres affectant l'ensemble de l'animation, tels que la cadence de lecture en nombre d'images par seconde (ips) ou encore la taille et la couleur d'arrière-plan de la scène.




### Inspecteur des propriétés

Chaque occurrence possède ses propres propriétés qui sont distinctes de celles du symbole. Vous pouvez modifier la teinte, la transparence et la luminosité d'une occurrence, redéfinir le comportement de l'occurrence (convertir, par exemple, un graphique en clip) et définir le mode de lecture de l'animation dans une occurrence de graphique. Vous pouvez également incliner, faire pivoter ou redimensionner une occurrence sans toucher au symbole.




Convert to Symbol
Name: Symbol 4
OK
Behavior: Movie Clip
Registration:
Cancel
Button
Graphic
Basic
Help
Linkage
Identifier:
Linkage: Export for ActionScript
Export for runtime sharing
Import for runtime sharing
Export in first frame
URL:
Source
Always update before publishing
File:
Browse...
Symbol Name: Symbol 4
Symbol...