Extrait du weByo.[net] | Actualités et ressources pour webmaster, tutoriaux Dreamweaver Flash CSS Javascript
http://www.webyo.net

Flash : La palette outils

- LOGICIELS - FLASH -

Date de mise en ligne : mercredi 5 janvier 2005

weByo.[net] | Actualités et ressources pour webmaster, tutoriaux

Dreamweaver Flash CSS Javascript

Les outils de dessin de Flash vous permettent de créer et de modifier des formes pour les illustrations de vos animations. Avant de dessiner et de peindre dans Flash, il est important de comprendre comment les outils de dessin fonctionnent et comment le dessin, la peinture et la modification des formes peuvent affecter d'autres formes placées sur le même calque.

Outil de sélection

Utilisez l'outil Flèche pour sélectionner la totalité d'un objet en cliquant dessus ou en faisant glisser le curseur pour l'entourer d'un cadre de sélection rectangulaire.

• Options :

Outil adhérence

La fonction d'adhérence vous permet de dessiner des éléments automatiquement alignés les uns avec les autres et avec la grille de la scène. Si le modificateur Adhérence à la grille est activé, un petit anneau noir apparaît sous le pointeur lorsque vous faites glisser un élément. Flash affiche un cercle plus épais lorsque deux points peuvent être alignés et ajustés précisément sur la grille.

Outils redressage, lissage

Vous pouvez modifier des lignes et des contours de forme en les redressant ou en les lissant.

Outil de sélection directe

Utilisez l'outil Flèche pour sélectionner les points d'ancrage d'un objet que vous avez créé.

Outils ligne, ovale, rectangle

Vous pouvez utiliser les outils Ligne, Ovale et Rectangle pour tracer facilement ces formes. Les outils Ovale et Rectangle vous permettent de tracer et de remplir la forme lors de son dessin. L'outil Rectangle vous permet de dessiner des rectangles avec des coins droits ou arrondis.

• Options :

Outil arrondi

Cet outil permet de donner une valeur pour arrondir plus ou moins les coins du rectangle que vous allez dessiner.

Outil lasso

Sélectionnez l'outil Lasso et faites-le glisser autour de la zone. Terminez la boucle approximativement à l'endroit où vous avez commencé, ou laissez Flash fermer automatiquement la boucle par une ligne droite.

• Options :

Outils baguettes magiques

Les outils Baguette magique limitent la sélection ou le remplissage aux zones adjacentes à celle sur laquelle vous avez cliqué.

Outil lasso polygonal

Sélectionnez l'outil Lasso polygonal et faites des points d'ancrage autour de la zone que vous souhaitez sélectionner. Terminez la boucle exactement à l'endroit où vous l'avez commencé.

Outil plume

Cet outil permet de créer des droites parfaitement rectilignes ainsi que des courbes très précises.

Outil texte

Utilisez l'outil Texte pour placer le texte dans la Scène. Vous pouvez placer le texte sur une seule ligne qui s'agrandit à mesure de la saisie ou dans un bloc de largeur fixe où les mots passent à la ligne automatiquement. Flash affiche une poignée ronde dans le coin supérieur droit du bloc de texte extensible, et une poignée carrée pour les blocs de texte d'une largeur définie.

Outil crayon

Vous pouvez dessiner des lignes et des formes avec l'outil Crayon, ce qui revient à dessiner avec un vrai crayon. Après avoir tracé les lignes, Flash les redresse ou les lisse. La valeur du redressement ou du lissage dépend du mode de dessin sélec-tionné. Flash segmente également les lignes à leurs angles saillants.

• Options :

Outils redressage, lissage de traits

Cet outil permet de dessiner des tracés plus ou moins rectilignes.
- Le 1er génère des angles de traits rectilignes.
- Le 2d génère des angles de traits arondis.
- Le 3ème génère des traits lissés.

Outil pinceau

L'outil Pinceau trace des traits qui évoquent ceux d'un pinceau. L'outil Pinceau vous permet de créer des effets spéciaux, notamment des effets de calligraphie et de peinture avec une image bitmap importée. La plupart des tablettes sensibles à la pression vous permettent de faire varier l'épaisseur du trait de pinceau en modifi-ant la pression du stylet.

• Options :

Cet outil permet de définir la zone à peindre.

Ce menu déroulant permet de définir la taille du pinceau.

Ce menu déroulant permet de définir la forme du pinceau.

Cette option permet de vérouiller la zone que vous souhaitez peindre. Ainsi, vous ne pourrez pas peindre en dehors de l'objet.

Outil transformation

• Options :

Outil rotation & redimensionnement

- La rotation d'un objet le fait tourner autour de son point d'enregistrement. Il s'agit par défaut du centre de l'objet, que vous pouvez cependant déplacer.

- Le redimensionnement d'un objet agrandit ou réduit l'objet horizontalement, verticalement, ou horizontalement et verticalement. Vous pouvez redimensionner un objet en faisant glisser ses poignées ou en saisissant des valeurs dans l'inspecteur Transformer. Le redimensionnement d'une occurrence, d'un groupe ou d'un bloc de caractères s'effectue en relation avec son point d'enregistrement.

Outil dégradé

Cet outil permet de gérer les dégradés de couleurs.

Outil encrier

Vous pouvez tracer des lignes et des formes avec des couleurs unies uniquement, et non pas des dégradés ou des bitmaps. Les attributs de trait comprennent égale-ment l'épaisseur de ligne et le style de ligne.

Outil remplissage

L'outil Remplissage remplit de couleur les zones fermées. Il remplit les zones vides et modifie la couleur de la peinture existante. Vous pouvez peindre avec des couleurs unies, dégradées et bitmaps. Vous pouvez également utiliser l'outil Remplissage pour ajuster la dimension, la direction et le centre des remplissages dégradés et bitmaps.

• Options :

L'outil Remplissage remplit de couleur les zones fermées. Il remplit les zones vides et modifie la couleur de la peinture existante.

Cette option permet de vérouiller la zone que vous souhaitez peindre. Ainsi, vous ne pourrez pas peindre en dehors de l'objet.

Outil pipette

Utilisez l'outil Pipette pour copier les attributs de remplissage et de trait d'une forme ou d'une ligne et les appliquer immédiatement à une autre forme ou ligne. L'outil Pipette vous permet également d'échantillonner l'image d'un bitmap pour l'utiliser comme peinture.

Outil gomme

L'outil Gomme efface les lignes et la peinture de remplissage. Vous pouvez effacer rapidement tout ce qui se trouve sur la Scène, effacer les segments de ligne et les zones remplies, ou effacer en faisant glisser la souris. Vous pouvez personnaliser l'outil Gomme pour n'effacer que les lignes, que la peinture, ou seulement une partie de la zone peinte. L'outil Gomme peut être rond ou carré, en cinq tailles différentes.

• Options :

Permet de définir le type d'effacement. Normal, à l'intérieur d'une forme et le robinet sert à remplir une forme signifie la peindre dans une couleur. Délimiter une forme consiste à tracer son contour dans une couleur. Délimiter une ligne revient à la peindre dans une couleur.

Ce menu déroulant permet de définir la forme et la taille de la gomme.

Outil main

Outil zoom

Pour agrandir une zone spécifique de votre dessin, tracez un rectangle avec l'outil Loupe. Flash définit le niveau

d'agrandissement de sorte que le rectangle remplisse la fenêtre.

Choisissez un pourcentage dans le menu déroulant Contrôleur de zoom ou tapez une valeur. Les pourcentages supérieurs à 100% agrandissent l'image.

• Options :

Zoom & réduction

Couleur du trait

Couleur de remplissage

Couleurs par défaut - Sans couleur - Alterner les couleurs trait <—> remplissage.